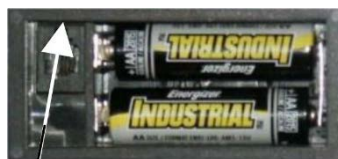
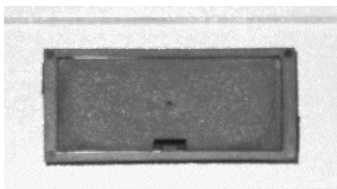


Toetsenboard



3 (data-inderface)
Batterijhouder open



Batterijhouder dicht

ALGEMEEN

Het slot werkt met een 7-cijferige code of met een woord bestaande uit zeven letters. Elke druk op de knop wordt met een signaal, bestaand uit een geluid en een lichtsignaal, bevestigd. Na invoer van een geldige code volgt een korte toon, bij een ongeldige invoer een lange toon. Als er langer dan 30 seconden tussen elke druk op de knop zit, wordt de invoer tot dan toe gewist.

Openen van de kluis door achtereenvolgens te drukken op:

- Knop (*)
- Knoppen (**0-1-2-3-4-5-6**) = fabrieks- en administratorcode
- Knop (*)

Als de juiste code wordt ingevoerd, gaat de groene LED branden, klinkt er een korte toon en wordt het slot geopend. **De hendel pas draaien als het slot open is!** Bij een verkeerde invoer drukt u op de knop (C) en kunt u de code opnieuw invoeren.

- Draai de hendel **met de klok mee** tot de aanslag.
- Open de kluisdeur door aan de hendel te trekken.

Sluiten

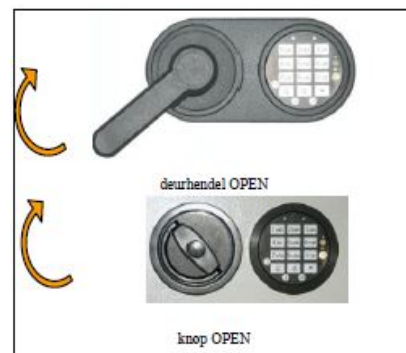
Sluit de kluisdeur en vergrendel door de hendel **tegen de klok in** te draaien tot de aanslag. Druk daarna op de knop (C). Het slot wordt geblokkeerd (groene LED brandt) en aan het eind klinkt er een korte toon. **Na het drukken op de knop (C) niet meer aan de hendel draaien!**

Als de hendel tegen de klok in niet tegen de aanslag staat, dan kunnen bij het openen of sluiten na vijf seconden drie lange tonen met rode en groene LED's volgen. Dat wil zeggen dat het slot niet in de juiste OPEN of DICHT positie staat.

Verzekert u ervan door de deurehendel **nogmaals tegen de klok in te draaien** tot de aanslag, dat de deurehendel helemaal geopend is en herhaal de invoer van de code.

De geheime code veranderen (met geopende deur en gedeblokkeerd slot)

De administratorcode bestaat uit het gebruikersnummer (eerste cijfer = 0) en de 6-cijferige geheime code.



1. Houd (*) vijf seconden ingedrukt tot u drie korte signalen hoort
2. Voer gebruikersnummer en geldige geheime code in, bijvoorbeeld (0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6) (fabriekscodes)
3. Druk op (0) (om de code te veranderen)
4. Voer een nieuwe 6-cijferige geheime code in (u kunt het beste de code opschrijven en bij de invoer nalezen)
5. (*) wordt met een korte toon bevestigd als de invoer tot nu toe correct was
6. Voer opnieuw de 6-cijferige geheime code in.
7. Druk op (*). Een korte toon met een groene LED bevestigt de juistheid, bij een lange toon met een rode LED werd de code niet geaccepteerd. De oude code is nog steeds van kracht. Herhaal stap 1 tot 7 om de code te veranderen.

Bij een open deur meerdere malen een functiecontrole uitvoeren (grendel blokkeren, slot door middel van knop (C) sluiten en weer openen). *Sluit de kluis pas als u de bediening en de code-invoer onder de knie heeft.*

Let op: Het slot is alleen betrouwbaar als de gebruiker van het slot zijn eigen code verandert en deze alleen onthoudt en niet opschrijft. In de fabriek is er in het slot ook gebruiker 9 met 1-1-1-1-1-1 en een supercode met 1-1-1-1-1-1 gezet die u (zie programma 0 en 5) moet veranderen.

Manipulatieblokkering

Als er vier ongeldige openingscodes zijn ingevoerd, klinken er drie lange tonen en gaat de rode LED branden. Er treedt een bedieningsblokkering van vijf minuten in werking die zichtbaar is doordat de rode LED om de acht seconden knippert. Als na afloop van de blokkeerperiode wederom een verkeerde code wordt ingevoerd, geldt er weer een blokkeerperiode van vijf minuten. Deze wordt pas opgeheven door de invoer van een geldige code.

Stroomtoevoer / Batterijen verwisselen

Het slot wordt door twee AA-batterijen van 1,5 volt van stroom voorzien (Let op! Er mogen alleen alkaline- of lithiumbatterijen worden gebruikt). De batterijhouder met klepje is bereikbaar als de deur geopend is en zit al naar gelang het type kluis in de deuroplijsting of direct aan de binnenkant van de deur. De batterijen moeten vervangen worden als u bij het openen of sluiten van het slot vóór de korte toon een lange toon hoort. De batterijen moeten zo snel mogelijk vervangen worden, aangezien de werking na ongeveer tien keer bedienen niet gegarandeerd kan worden.

Noodstroomvoorziening

Mocht het zo zijn dat de externe stroomvoorziening uitvalt of dat de batterijen helemaal leeg zijn en u het slot niet meer open krijgt, dan kunt u een 9V-blokbatterij op de goudkleurige contacten (+ en -) op het toetsenbord opladen en daarna met de opgeladen batterij de kluis openen (zoals beschreven bij *Openen*).

Het slot herstarten

Mocht de bediening van het slot niet mogelijk zijn, terwijl de batterijen niet leeg zijn, dan kunt u het slot herstarten door de knop (I) op het toetsenbord vijf seconden ingedrukt te houden. Door de herstart wordt de programmering van het slot niet gewist of veranderd!

Stand-by

Na een invoer of na een programmering door de administrator blijft het slot actief. Als na 20 seconden niets meer wordt ingevoerd, schakelt het slot over op de stand-bymodus en wordt de eventueel gestarte invoer afgebroken.

De volledige functionaliteit van het kluisslot staat op de volgende pagina's met voorbeelden beschreven.

Overzicht van programma's voor het kluisslot DSF SB

Algemeen:	Indeling van de gebruikersnummers en hun rechten
Programma 0:	Geheime code veranderen
Programma 1:	Gebruikers creëren / wissen
Programma 2:	Slotmodus instellen
Programma 3:	Signaal zacht / luid
Programma 4:	Openingsprotocol weergeven
Programma 5:	De supercode veranderen
Programma 6:	Codeverbinding (de)activeren
Programma 7:	Openingsvertraging instellen / wissen
Programma 8:	Openingsvenster instellen
Programma 9:	Deurschakelaar en automatische vergrendeling (de)activeren
Programma -:	Hotelgastcode programmeren / wissen
Bijlage 1:	Supercode - functies: openen en fabrieksinstelling
Bijlage 2:	Signalen van het slot bij de verschillende functies
Bijlage 3:	Technische specificatie

Algemeen: Indeling van de gebruikersnummers en hun rechten

In het DFS-SB-slot zijn, naast de gebruikers 0 tot en met 9, een supercode en een hotelgastcode mogelijk.

Gebruiker 0 is de administrator die alle rechten heeft en de supercode kan veranderen.

De gebruikers 1-9 kunnen alleen het slot openen en sluiten.

De supercode kan het slot te allen tijde (ook bij een actieve tijdsvergrendeling) openen en weer naar de fabrieksinstellingen terugzetten (zie bijlage 1).

Programma 0: Geheime code veranderen (met geopende deur en gedeblokkeerd slot)

Elke gebruiker kan zijn eigen geheime code zelf veranderen. Hiervoor moet hij zijn gebruikersnummer (0 - 9) en zijn geldige 6-cijferige code kennen. Gebruikers die door de administrator (gebruiker 0) gecreëerd worden, hebben de code **1-1-1-1-1-1**. Volg onderstaande stappen:

- | | |
|--|--|
| Houd (*) ingedrukt tot drie korte tonen te horen zijn | - code-invoer wordt voorafgegaan door drie korte tonen |
| Voer het gebruikersnummer en de huidige code in (0 en 6 cijfers) | |
| Druk op (0) | - legt de verandering van de code vast |
| Voer een nieuwe code in (6 cijfers) | |
| Druk op (*) | - bij een correcte invoer gaat de groene LED branden |
| | - bij een foutieve invoer gaat de rode LED branden |
| Herhaal de nieuwe code (6 cijfers) | |
| Druk op (*) | - bij een correcte invoer gaat de groene LED branden |
| | - bij een foutieve invoer gaat de rode LED branden |

Voorbeeld: * 1 1 5 7 9 2 3 0 3 8 2 1 5 3 * 3 8 2 1 5 3 * De nieuwe code voor subcodenummer 1 is nu 3 8 2 1 5 3

sluit codeverandering af
nieuwe code herhalen
sluit eerste code-invoer af
de nieuwe code invoeren
legt het veranderen van de code vast
gebruikersnummer en oude code ingeven (1 + 6 cijfers)
begin van code-invoer

Programma 1: Gebruikers creëren / wissen (met geopende deur en gedeblokkeerd slot)

De administrator kan de gebruikers 1-9 creëren en wissen. Iedere nieuw gecreëerde gebruiker krijgt de code **1-1-1-1-1**. Volg onderstaande stappen:

- | | |
|---|--|
| Houd (*) ingedrukt tot drie korte tonen te horen zijn | - code-invoer wordt voorafgegaan door drie korte tonen |
| Voer het gebruikersnummer en de huidige code in (1 + 6 cijfers) | |
| Druk op (1) | - legt de gebruikersinvoer vast |
| Voer gebruikersnummer in (1 cijfer) | |
| Voer functie in | - 0 = gebruiker wissen |
| | - 1 = gebruiker creëren zonder toegang tot het noodstelsel |
| Druk op (*) | - bij een correcte invoer gaat de groene LED branden |
| | - bij een foutieve invoer gaat de rode LED branden |

Voorbeeld: * 0 1 5 7 9 2 3 1 1 2 *

De nieuwe code voor gebruiker 1 is nu 1 1 1 1 1 met toegang tot het noodstelsel
sluit code-invoer af
creëert een gebruiker met toegang tot het noodstelsel
geheugenplaats 1-cijferig (1-9 mogelijk)
legt gebruikersinvoer vast
administratorcode
begin van code-invoer

Let op: Als de gekozen geheugenplaats al met een subcode is bezet, wordt deze met 1-1-1-1-1 overschreven!

Programma 2: Slotmodus instellen

De administrator kan het slot indien geopend op verschillende modi zetten. Er zijn in totaal drie modi:

- Modus 0 = Kluismodus: voor alle gebruikers (0-9) geldt een openingsvertraging
- Modus 1 = Hotelmodus: gebruikers 0-9 en de hotelgast kunnen het slot openen
- Modus 2 = Inspectiemodus: voor gebruikers 7-9 geldt een ingestelde openingsvertraging niet

In de hotelmodus kan de hotelgast zijn persoonlijke subcode eenvoudig invoeren. Als de code van een hotelgast niet ingevoerd of gewist is, kan het slot niet worden gesloten (zie **Programma -: hotelgastcode programmeren / wissen**).
Volg onderstaande stappen om de slotmodus in te stellen:

- | | |
|---|--|
| Houd (*) ingedrukt tot drie korte tonen te horen zijn | - modusinvoer wordt voorafgegaan door drie korte tonen |
| Voer (0) en de administratorcode (6 cijfers) in | |
| Druk op (2) | - legt modusinvoer vast |
| Modusnummer | - stelt slotmodus in |
| Druk op (*) | - bij een correcte invoer gaat de groene LED branden |

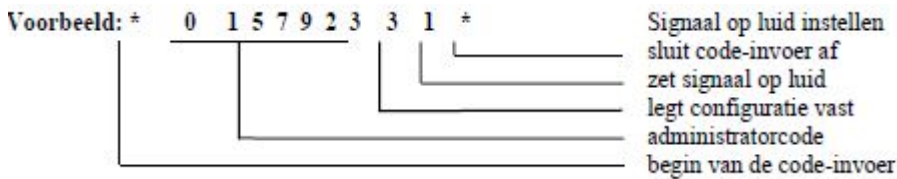
Voorbeeld: * 0 1 5 7 9 2 3 2 1 *

Slot op hotelmodus instellen
sluit code-invoer af
hotelmodus
legt slotmodusinvoer vast
administratorcode
begin van code-invoer

Programma 3: Signaal zacht / luid (met geopende deur en gedeblokkeerd slot)

Het geluidsignaal kan bij een geopend slot door de administrator op luid of zacht worden ingesteld. Volg onderstaande stappen:

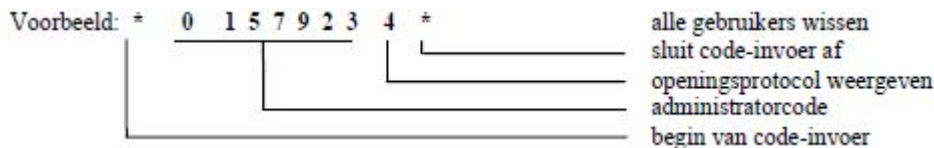
- | | |
|---|--|
| Houd (*) ingedrukt tot drie korte tonen te horen zijn | - code-invoer wordt voorafgegaan door drie korte tonen |
| Voer (0) en de huidige administratorcode in (6 cijfers) | |
| Druk op (3) | - legt interne configuratie vast |
| Druk op (0) of (1) | - 0= zacht signaal / 1=luid signaal |
| Druk op (*) | - bij een correcte invoer gaat de groene LED branden |
| | - bij een foutieve invoer gaat de rode LED branden |



Programma 4: Openingsprotocol weergeven

De administrator kan bij een geopend slot het openingsprotocol op het toetsenbordscherm laten weergeven. In dit protocol worden de laatste 32 gebruikers opgeslagen die het slot geopend hebben. Volg onderstaande stappen:

- | | |
|---|--|
| Houd (*) ingedrukt tot drie korte tonen te horen zijn | - code-invoer wordt voorafgegaan door drie korte tonen |
| Voer (0) en de huidige administratorcode in (6 cijfers) | |
| Druk op (4) | - openingsprotocol weergeven |
| Druk op (*) | - bij een correcte invoer wordt het protocol weergegeven |
| | - bij een foutieve invoer gaat de rode LED branden |



Bij het openingsprotocol worden de gebruikersnummers van de laatste 32 openingen door een geluidsignaal en met de groene LED op het toetsenbord weergegeven. De gebruiker die het slot als laatste opende wordt als eerste weergegeven en daarna worden de andere gebruikersnummers op chronologische volgorde weergegeven. Hierbij wordt gebruiker 0 door 1 geluidsignaal plus een groene LED aangegeven, gebruiker 2 door twee keer een geluidsignaal plus een groene LED etc. De administrator wordt met elf keer, de hotelgastcode met twaalf keer, een mechanische blokkade bij het openen of sluiten van het slot met dertien keer en batterijonderspanning bij het openen of sluiten met 14 keer een geluidsignaal plus groene LED weergegeven. Tussen de weergave van de afzonderlijke gebruikersnummers brandt de rode LED. Als het slot op een vier-ogenprincipe staat ingesteld, worden twee gebruikersnummers gescheiden door twee keer een geluidsignaal en een rode LED. De twee gebruikersnummers worden in de volgorde van de invoer weergegeven, de eerste gebruiker het eerst. Bij een nieuw slot is het mogelijk dat er minder dan 32 gebruikers worden weergegeven, omdat er nog geen 32 openingen hebben plaatsgevonden. Bij openingsvertraging en/of vier-ogenprincipe wordt de gebruiker weergegeven die het laatst zijn code heeft ingevoerd en het slot geopend heeft.

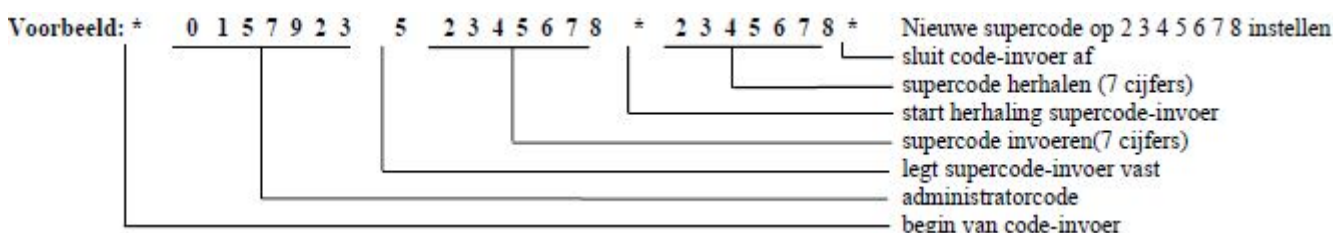
Programma 5: De supercode veranderen (met geopende deur en gedeblokkeerd slot)

De administrator kan bij een geopend slot de supercode veranderen. De supercode is in de fabriek op 1-1-1-1-1 ingesteld. De fabriekscodes moet door een eigen persoonlijke code worden vervangen. Volg onderstaande stappen:

Houd (*) ingedrukt tot drie korte tonen te horen zijn
Voer (0) en de huidige administratorcode in (6 cijfers)
Druk op (5)
Invoer van supercode (7 cijfers)
Druk op (*)

- code-invoer wordt voorafgegaan door drie korte tonen
- supercode instellen
- nieuwe supercode invoeren
- bij een correcte invoer gaat de groene LED branden
- bij een foutieve invoer gaat de rode LED branden
- nieuwe supercode herhalen
- bij een correcte invoer gaat de groene LED branden
- bij een foutieve invoer gaat de rode LED branden

Invoer van de supercode herhalen (7 cijfers)
Druk op (*)

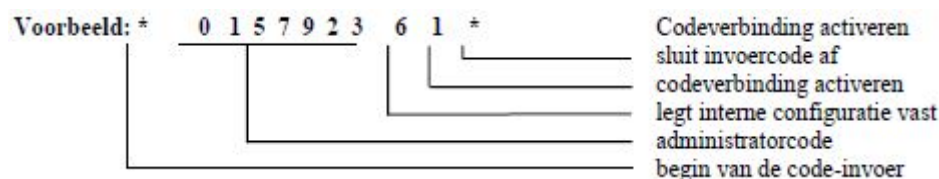


Programma 6: Codeverbinding (de)activeren (het vier-ogenprincipe)

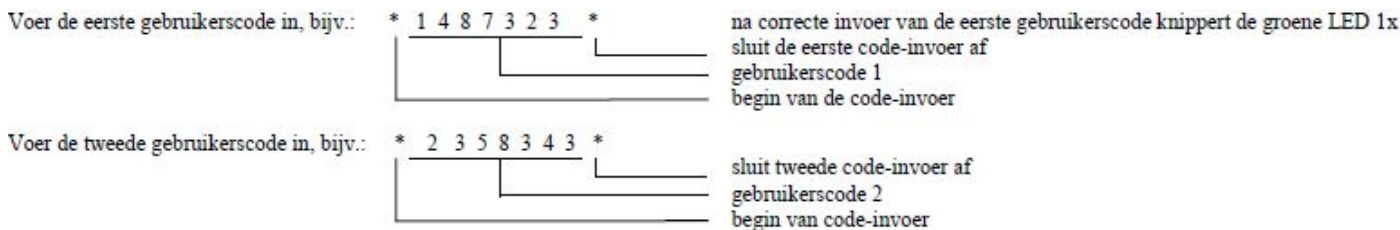
Het slot kan, indien geopend, door de administrator in een codeverbinding worden geprogrammeerd. Daarna kan het slot door de invoer van twee geldige gebruikerscodes worden geopend.

Houd (*) ingedrukt tot drie korte tonen te horen zijn
Voer (0) en de huidige administratorcode in (6 cijfers)
Druk op (6)
Druk op (1) of (0)
Druk op (*)

- code-invoer wordt voorafgegaan door drie korte tonen
- legt interne configuratie vast
- (1) activeert, (0) blokkeert codeverbinding
- bij een correcte invoer gaat de groene LED branden
- bij een foutieve invoer gaat de rode LED branden



Voorbeeld van een kluis openen bij een geactiveerde codeverbinding



Na de correcte invoer van beide codes wordt het slot geopend.

Programma 7: Openingsvertraging instellen / wissen

Het slot kan, indien geopend, door de administrator met een openingsvertraging van 1 tot 255 minuten worden geprogrammeerd.

- | | |
|---|--|
| Houd (*) ingedrukt tot drie korte tonen te horen zijn | - code-invoer wordt voorafgegaan door drie korte tonen |
| Voer (0) en de huidige administratorcode in (6 cijfers) | |
| Druk op (7) | - legt openingsvertraging vast |
| Voer tijd in minuten in (000 – 255) | - openingsvertraging in minuten (000 = geen openingsvertraging) |
| Voer tijd in minuten nogmaals in (000 – 255) | - openingsvertraging in minuten (000 = geen openingsvertraging) herhalen |
| Druk op (*) | - bij een correcte invoer gaat de groene LED branden |
| | - bij een foutieve invoer gaat de rode LED branden |



Als de openingsvertraging geactiveerd is, kan het slot pas na de code-invoer en na afloop van de geprogrammeerde vertragingstijd worden geopend. De openingsvertraging gaat in op het moment dat een gebruikerscode wordt ingevoerd; in het geval van een codeverbinding na invoer van de tweede gebruikerscode. Daarop volgt een lange signaaltoon met een groene LED. Daarna knippert de rode LED om de vijf seconden. Een korte dubbele toon geeft het einde van de openingsvertraging aan. Na afloop van de vertragingstijd start het openingsvenster dat in de fabriek op **vijf minuten** is ingesteld (zie **Programma 8**). Gedurende deze tijd knippert de rode LED om de 10 seconden en klinkt er gelijktijdig een geluidsignaal. In deze tijd moet de gebruikerscode opnieuw worden ingevoerd om het slot te openen. **Als er binnen de tijd dat het openingsvenster actief is geen code wordt ingevoerd, schakelt het slot uit en begint het openingsproces opnieuw met de invoer van de openingsvertraging.**

Programma 8: Openingsvenster instellen

Het slot heeft bij een actieve openingsvertraging een openingsvenster. Binnen deze tijd kan de gebruiker na afloop van de openingsvertraging het slot openen. Het openingsvenster is in de fabriek op vijf minuten ingesteld en kan van 1 minuut tot 255 minuten worden geprogrammeerd. Volg onderstaande stappen:

- | | |
|---|--|
| Houd (*) ingedrukt tot drie korte tonen te horen zijn | - code-invoer wordt voorafgegaan door drie korte tonen |
| Voer (0) en de huidige administratorcode in (6 cijfers) | |
| Druk op (8) | - legt openingsvenster vast |
| Voer tijd in minuten in (001 – 255) | - openingsvenster in minuten |
| Voer tijd in minuten nogmaals in (001 – 255) | - openingsvenster in minuten herhalen |
| Druk op (*) | - bij een correcte invoer gaat de groene LED branden |
| | - bij een foutieve invoer gaat de rode LED branden |

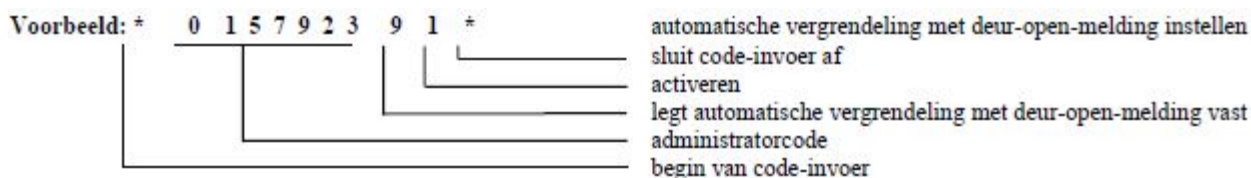


Programma 9: Schakelaar voor vergrendelmechanisme en automatische vergrendeling (de)activeren

Het slot kan, indien geopend, door de administrator op de automatische vergrendeling gezet of ervan afgehaald worden. Ook kan hij een schakelaar voor het vergrendelmechanisme activeren of deactiveren. Als er een schakelaar voor het vergrendelmechanisme op het slot is aangesloten, kan bij activering het slot alleen kan worden gesloten als het vergrendelmechanisme gesloten is. Als de automatische vergrendeling geactiveerd is, zal het slot, als de kluisdeur niet wordt geopend, na 60 seconden automatisch sluiten. Tijdens deze 60 seconden volgt er om de acht seconden een zichtbaar en hoorbaar signaal. Wordt tijdens deze 60 seconden de kluisdeur wel geopend, dan zal het kluislot niet automatisch sluiten (alleen als een schakelaar voor het vergrendelmechanisme is ingebouwd). Als de kluis toch niet weer mechanisch wordt vergrendeld, volgt er om de acht seconden een zichtbaar en hoorbaar waarschuwingsteken. Wordt de kluis dan weer mechanisch vergrendeld, dan zal het kluislot automatisch dichtgaan. **Om een van de functies te activeren, moet een schakelaar voor het vergrendelmechanisme zijn ingebouwd!** Volg onderstaande stappen:

Houd (*) ingedrukt tot drie korte tonen te horen zijn
Voer (0) en de huidige administratorcode in (6 cijfers)
Druk op (9)
Druk op (0 – 3)
Druk op (*)

- code-invoer wordt voorafgegaan door drie korte tonen
- legt automatische vergrendeling met deur-open-melding vast
- functie activeren of deactiveren
- bij een correcte invoer gaat de groene LED branden
- bij een foutieve invoer gaat de rode LED branden



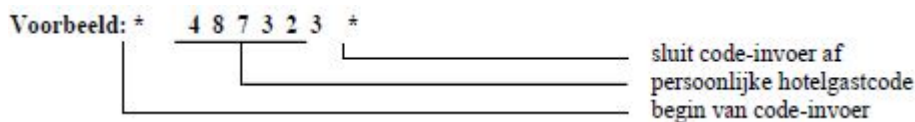
- Functie (0): schakelaar voor het vergrendelmechanisme en automatische vergrendeling gedeactiveerd
- Functie (1): schakelaar voor het vergrendelmechanisme geactiveerd en automatische vergrendeling gedeactiveerd
- Functie (2): schakelaar voor het vergrendelmechanisme en automatische vergrendeling zonder geluidsignaal geactiveerd
- Functie (3): schakelaar voor het vergrendelmechanisme en automatische vergrendeling met geluidsignaal geactiveerd

Programma -: Een hotelgastcode programmeren / wissen (hotelversie)

Als het slot in de hotelmodus staat, kan de hotelgast bij een geopende kluis een persoonlijke code invoeren.

Houd (*) ingedrukt tot drie korte tonen te horen zijn
Voer hotelgastcode in (6 cijfers)
Druk op (*)

- code-invoer wordt voorafgegaan door drie korte tonen
- bij een correcte invoer gaat de groene LED branden
- bij een foutieve invoer gaat de rode LED branden



Een foutieve invoer kan door de (C)-knop worden afgebroken. Na een correcte invoer van de gastcode kan de kluis door de (C)-knop gesloten worden.

Voorbeeld: opening van de kluis door de gast

Als de gast een persoonlijke gastcode heeft geprogrammeerd, kan hij de kluis als volgt openen:

Voorbeeld: * 4 8 7 3 2 3 *

sluit code-invoer af
persoonlijke gastcode
begin van code-invoer

Bij een correcte invoer van de gastcode wordt het kluislot geopend.

In de hotelmodus wordt voor het vergrendelen gecontroleerd of er een geldige gastcode gecreëerd is, anders kan het slot niet worden vergrendeld. De hoteleigenaar of een van de medewerkers kan een bestaande hotelcode wissen. Zo kan een nieuwe gast het slot niet per ongeluk sluiten zonder van tevoren zijn persoonlijke code ingevoerd te hebben. Volg onderstaande stappen:

Houd (*) ingedrukt tot drie korte tonen te horen zijn

Druk op (0)

Druk op (*)

- code-invoer wordt voorafgegaan door drie korte tonen
- gastcode wissen
- bij een correcte invoer gaat de groene LED branden
- bij een foutieve invoer gaat de rode LED branden

Voorbeeld: * 0 *

hotelgastcode wissen
sluit de invoer af
commando: hotelgastcode wissen
begin van code-invoer

Bijlage 1: Supercodefuncties**Kluislot openen met de supercode**

Mocht er per ongeluk een blokkeerperiode ingeschakeld zijn of als alle gebruikers gewist zijn en een codeverbinding geprogrammeerd is, dan kan het slot met de supercode door omzeiling van de blokkade worden geopend. De supercode is in de fabriek ingesteld op 1-1-1-1-1-1. Volg onderstaande stappen:

Houd (*) ingedrukt tot drie korte tonen plus een groene LED volgen, (wachtijd ongeveer 20 seconden)

Voer de supercode in (7 cijfers)

Druk op (*) – de groene LED gaat branden terwijl het slot opent.

Kluislot met supercode terug naar fabrieksinstellingen zetten

Bij een geopend slot kan dit met de supercode weer teruggezet worden naar de fabrieksinstellingen. Volg onderstaande stappen:

Houd (*) ingedrukt tot twee keer drie korte tonen hoorbaar zijn (de tweede keer na 30 seconden met groene LED).

Voer (0) en de supercode in (7 cijfers)

Voer (0) en de supercode (7 cijfers) nogmaals in

Druk op (*) om de fabrieksinstellingen te herstellen

Na korte tijd volgt het tweede geluidssignaal en een groene LED. Daarna is het slot op de volgende waarden ingesteld:

Supercode: 1-1-1-1-1-1-1

Administratorcode: 0-1-1-1-1-1-1

Gebruikers 1-9 gewist

Codeverbinding gewist

Openingsvertraging gewist

Openingsvenster 5 minuten

Signaalvolume op 'zacht'

Door de fabrieksinstellingen te herstellen wordt het openingsprotocol niet gewist.

Bijlage 2: Signalen van het slot bij verschillende functies

Functie	Kort	Lang	Rode LED	Groene LED	Toon
Functies van de invoer					
Cijfers invoeren	1 keer				x
(*) na een correcte invoer	1 keer			x	x
(*) na een foutieve invoer		1 keer	x		x
(*) bij aanvang van de programmering	3 keer				x
(*) bij aanvang van de supercode-invoer	3 keer			x	x
Functies van de openingsvertraging					
Begin van de openingsvertraging		1 keer		x	x
Openingsvertraging loopt (elke 8 seconden)	1 keer		x		
Einde van de openingsvertraging	2 keer				x
Openingsvenster loopt (elke 8 seconden)	1 keer		x		x
Einde van het openingsvenster	2 keer				x
Functies van het systeembeheer					
Batterijen zijn leeg		1 keer	x	x	x
Slot opent (zolang de motor loopt)				x	
Slot geopend	1 keer			x	x
Slot sluit (zolang de motor loopt)				x	
Slot gesloten	1 keer			x	x
Motor mechanisch geblokkeerd		3 keer	x	x	x
Begin van de manipulatieblokkering		3 keer	x		x
Functies van de manipulatieblokkering					
Manipulatieblokkering loopt (om de 8 seconden, 5 minuten lang)	1 keer		x		
Einde van de manipulatieblokkering	2 keer				x
Functies van de openingsprotocolweergave					
Gebruikersnummer weergeven	n + 1 keer			x	x
Scheidingsteken tussen de openingen		1 keer	x		
Scheidingsteken tussen twee gebruikers	2 keer		x		x

Bijlage 3: Technische specificatie

Het slot is bedoeld voor kantoortoepassingen.

Temperatuur 10°C – 40°C

Relatieve luchtvochtigheid 30% – 85%

Gelijkstroom < 1mA

Batterijvoeding: 3V nominaal (min. 2,7V bij belasting van 0,3A / max. 3,6V bij alle belastingniveaus)

Batterijen: 2 x 1,5V AA-batterijen, alkaline of lithium

Levensduur van de batterijen bij normaal gebruik ongeveer 2 jaar.